

A

Magyar Sárkányhajó Szövetség

Versenyszabályzata

Készült az IDBF 2008. január 01-i nemzetközi versenyszabályzata alapján.

Összeállította: A Magyar Sárkányhajó Szövetség Szakmai Bizottsága



e-mail: info@sarkanyhajozas.hu

Tartalom

Bevezetés	5
Definíciók	5
I. Versenyek	6
1. Nemzetközi versenyek	
2. Hazai versenyek	
II. Versenytávok	7
III. Versenyek indításuk szerint	7
IV. Hazai versenyek fajtái	7
V. A versenyzők	7
1. Az IDBF és az EDBF által rendezett versenyeken	
2. Az MSSZ által szervezett versenyek résztvevői	
3. Verseny osztályok	
a, Nyílt osztály	
b, Női osztály	
c, Vegyes osztály	
d, Ifjúsági osztály	
e, Szenior osztály	
4. Versenyzők rajthoz állásának megengedett száma	
VI. Legénységek összetétele	9
1. Létszám	
2. Tartalékok	
3. Korlátozások	
4. A legénység ruházata	
VII. Sárkányhajók és felszerelések	9
1. IDBF, EDBF sárkányhajók	
2. Az evezés értelmezése	
3. Lapátok	
4. Hajó és pálya számozása	
5. A hajó számjelző táblája	
6. A hajó tömege	
7. A versenyen használható hajók	
VIII. Versenypályák és a verseny menete	10
1. Versenypálya	
2. Rajt és cél	
3. Fordulóbóják	
4. Forduló pontok	
5. Vízmélység	
6. A sárkányhajó versenypályák részei	
IX: Általános ügyintézés	11
1. Orvosi és mentőszolgálat	
2. Életvédelmi hajó	
3. Mentőmellény	
X. Technikai ügyintézés	11
1. Versenykiírás	
2. Nevezések	
3. Nevezés továbbítása	
4. Elkésett nevezések	
5. Legénység listák	
6. Versenyzők alkalmassága és azonosítása	
7. Eredmények és jelentések	
XI. Verseny kialakítása	13
1. Alapvető előírások	

2. Versenyzők tájékoztatása	
3. A hajók és pályák sorsolása	
4. Előfutamok beosztása	
5. Továbbjutás a döntőig	
6. A hajók futamonkénti száma	
7. Holtverseny	
8. Futamok tervezése	
9. Döntők és egyéb helyezések	
10. A futamok közötti időtartamok	
11. Kivételek	
XII. Kiegészítők és különféle felszerelések	14
1. Vízpumpák	
2. Szíjak, rögzítés	
3. Székpárna	
XIII. Versenybírószám összetétele és feladatai	15
XIV. Bíróküldés	20
XV. A versenybíró magatartása	21
XVI. A versenybírói ülések ügyrendje verseny előtt	21
XVII. A versenybírói eligazítás	22
XVIII. A versenybírói ülések ügyrendje verseny után	22
XIX. A legénységek viselkedése és kötelességei	22
XX. A nézők	23
XXI. Versenyek lebonyolítása	23
1. A legénység felelőssége	
2. Lapáttörés/eszközhiba	
3. A legénység jelentkezése	
4. A hajóválasztás	
5. A beszállás	
6. A rajthoz evezés	
7. A legénység létszámának változása	
XXII. Indítás	24
1. Indító-terület	
2. Késve érkezők	
3. Versenysávok	
4. Indulási-pozíció	
5. Sorakoztatás	
6. Indítási parancsok	
7. Indítójelek	
8. Egyéb indítási lehetőségek	
9. Hibás rajt	
10. Pályabírók feladatai hibás rajt esetén	
11. A dobos feladata hibás rajt esetén	
12. Büntetések	
13. Korai rajt	
14. Időbüntetések a rajt során	
15. Hajó vagy más eszközök sérülésének jelentése a rajtmál	
16. Eszközhiba a rajton túl	
17. Újraindítás a pályabíró által	
XXIII. Versenyzés	27
1. Megfelelő pálya, szabad víz	
2. Büntetések	
3. Bírói figyelmeztetés	
4. Versenysávok	
5. Oldalvizezés	
6. Előzés	
7. Ütközések	

8. Vészjelzés	
9. Hajó elsüllyesztése, szándékos borulás	
10. Hajó sérülése	
11. Fordulók	
12. Forduló bóják	
13. A 2000 méteres verseny szabályai	29
XIV. A célba érkezés	31
1. Áthaladás a célvonalon	
2. Holtverseny	
3. Kiszállás	

Bevezetés (általános rendelkezések)

A Magyar Sárkányhajó Szövetség (későbbiekben MSSZ) Versenyszabályzata a Nemzetközi Sárkányhajó Szövetség (IDBF) verseny- és rendszabályzatát tükrözi vissza, ahol lehetséges kiegészítve a Magyarországra jellemző versenyszokásokkal.

A Versenyszabályzat célja, hogy a Magyar sárkányhajó sport részére rövid és világos törvényi szabályozást nyújtson, lehetőséget biztosítson a rendezőknek, szervezőknek és az adminisztrációnak az egységes sárkányhajó versenyek szervezésére és lebonyolítására, illetve alapot teremtsen az esetlegesen felvetődő vitás kérdések tisztázására.

Minden olyan hazai sárkányhajó versenyt, bajnokságot, válogató versenyt, amelyet az MSSZ ír ki és rendez illetve az MSSZ hatáskörébe tartozik (pl. fesztiválok) e Versenyszabályzat alapján kell lebonyolítani. Más hazai versenyek szervezői is használhatják e Versenyszabályzatot, amennyiben kijelentik: Ez a verseny a Magyar Sárkányhajó Szövetség Versenyszabályzata alapján kerül lebonyolításra. Egyéb versenyeken, indokolt esetben a Versenyszabályzatban leírtaktól el lehet térni, de ez esetben is iránymutatónak kell azt tartani.

A Versenyszabályzatban nem szabályozott kérdésekben a helyi Szervező Bizottságok dönthetnek, de minden verseny esetében az alapfeltételeknek biztosítottaknak kell lennie.

Definíciók

1. A sárkányhajó:

Egy nyitott kivitelű hajótest, melynek előrehajtása legénysége izomereje által történik, amely legénység arccal előre ülve foglal helyet, és egytollas evezőlapátot használ egy ütemre.

2. A verseny célja:

A sárkányhajó legénységek versenyeztetése egy egyértelműen jelzett pályán, - amely, annyira egyenes és állóvízű, amennyire a körülmények lehetővé teszik meghatározott távolságon, a lehető legrövidebb időn belül.

3. Sárkányhajó verseny:

Egy sportesemény a sárkányhajó legénységek számára számos versenyszámmal, fokozatosan emelkedő fordulókba szervezeten (előfutam, középfutam, döntő) a legénység osztályba sorolása szerint. A legénység osztályozása a tagok kora és neme szerint kerül meghatározásra.

4. Csapat:

Az egy egyesületet vagy nemzetet képviselő versenyzők összessége, akik a legénységeket alkotják.

5. Legénység:

Az egy nevezési osztályban (nyílt, vegyes, női) induló, egy legénységi listán szereplő versenyzők összessége.

6. Legénység tagjai:

- a. Versenyző: a sárkányhajó legénység bármely tagja.
- b. Lapátos: a legénység tagja, akinek feladata a sárkányhajó előrehajtása egytollú evezőlapáttal.

- c. Kormányos: a legénység tagja, akinek feladata a sárkányhajó kormányzása egy kormánylapát segítségével.
- d. Dobos: a legénység tagja, akinek feladata a sárkányhajó fedélzetén szállított dob ütése.

7. Nemzetközi verseny:

Nemzetközi versenyt rendezhet az IDBF, annak tagjai vagy az IDBF által elismert egyéb szervezetek, más országokból meghívott versenyzőkkel vagy legénységekkel.

8. Nemzetközi versenytípusok:

- a. Sárkányhajó bajnokságok
- b. Nemzetközi sárkányhajó versenyek

9. Sárkányhajó bajnokságok:

A következő versenyeket ismeri el az IDBF sárkányhajó bajnokságként:

IDBF Világbajnokság

Kontinentális Bajnokságok

Regionális és Nemzeti Bajnokságok

Regionális Bajnokság szervezhető ott, ahol nincs Nemzeti szövetség.

Nemzeti Bajnokság, amennyiben a nemzet versenyzői a Nemzeti Szövetség által felügyelt versenyen vesznek részt, amely Szövetség az IDBF tagja, a Versenyszabályzat alapján.

Nemzetközi Játékok

A bajnokságokat mindig az IDBF Verseny- és Rendszabályzata alapján kell levezetni.

A bajnokságok tarthatók nemzeti válogatott legénységek vagy klub legénységek számára.

- a. Nemzeti Válogatott Legénység Versenyek, azok a nemzetközi versenyek, melyeket azon legénységek számára szerveznek, melyeket az IDBF tagok választottak ki az országuk képviselőire.
- b. Klub Legénység Versenyek, azok a nemzetközi versenyek, melyet azon legénységek számára szerveznek, melyek a klubjukat vagy tagszervezetüket képviselik és nem az országukat.

Általános szabályok

I. Versenyek

1. Nemzetközi versenyek

Minden nemzetközi versenyt az IDBF szabályai szerint kell megtartani. Nemzetközinek tekinthetők azok a versenyek, amelyeket nemzeti szövetségek vagy azok egyesületei rendeznek, ha idegen ország versenyzőit is meghívják részvételre. A versenyen legalább kettő (2) ország legénységének kell versenyezni.

2. Hazai versenyek

Mindazok a versenyek, amelyeken kizárólag csak a hazai legénységek versenyeznek.

II. Versenytávok

1. Rövidtávú versenyek.
200 m, 250 m, 500 m, és 1000 m-es távokon.
2. Hosszú távú verseny 2000 m-es távon.
3. Bajnokságok és válogatóversenyek kivételével egyéb távokon is rendezhetők versenyek.

III. A versenyek indításuk szerint

1. Együttes indítású versenyek, ha az adott futam minden legénysége egyszerre indul.
2. Egyenkénti indításos versenyek, ha a futam (versenyszám) résztvevői üldözéssel rendszerben egyenként indulnak, és a táv megtételét időmérő órával mérik. A verseny végeredményét a legénységek időeredményeinek összehasonlítása alapján döntik el.

IV. Hazai versenyek fajtái

1. Magyar Bajnokság
2. Egyéb bajnokságok
3. Válogató versenyek, amelyeket a válogatott csapat kijelölése céljából rendeznek.
4. Fesztiválok azok a versenyek, amelyeket a sárkányhajó sportág népszerűsítése céljából szerveznek.
5. Meghívásos versenyek, melyen a részvételt külön meghíváshoz kötik.
6. Háziversenyek, amelyeken csak a rendező egyesület legénységei indulhatnak.
7. Kupaversenyek, amelyeket az alapítólevélben meghatározott különleges előírások szerint rendeznek.
8. Emlékversenyek, amelyeket egy bizonyos ünnep, esemény illetve annak évfordulója alkalmából vagy kiemelkedő személyiségről való megemlékezés céljából rendeznek.

V. A versenyzők

1. Az IDBF és az EDBF által rendezett versenyeken csak azon egyesületek, szakosztályok versenyzői vehetnek részt, amelyek tagjai a Magyar Sárkányhajó Szövetségnek, érvényes versenyzési engedéllyel rendelkeznek, és akiket az MSSZ benevez.

2. Az MSSZ által szervezett versenyek résztvevői:

Az MSSZ által szervezett sárkányhajó versenyen indulhat minden férfi és női versenyző, ha:

- a versenyre sportszervezet, amely tagja az MSSZ-nek, szabályszerűen benevezte,
- korcsoportja megfelel a versenykiírásnak,
- érvényes sportegyesületi tagsággal rendelkezik,
- érvényes sportorvosi igazolással rendelkezik arról, hogy versenyezhet,
- az adott évre szóló MSSZ által érvényesített versenyengedéllyel rendelkezik,
- vagy az adott versenyre szóló, az MSSZ által érvényesített egyszeri versenyengedéllyel rendelkezik.

Ha a versenyző egyesületen kívüli, illetve a felsoroltak közül bármely feltétel hiányzik, nem vehet részt a versenyen.

3. Verseny osztályok:

Az MSSZ által szervezett vagy támogatott versenyeken a következő nevezési osztályokban rendezhetők futamok:

a. Nyílt osztály:

Az elsődleges osztály. Nincs nembeli vagy korbelti korlátozás a legénység összetételére vonatkozóan, kivéve, hogy 12 éven aluliak a hajóban kizárólag szülői vagy megnevezett felelős személy kíséretében tartózkodhatnak, és viselniük kell mentőmellényt.

b. Női osztály:

Minden női legénység, akik lehetnek bármilyen idősök, kivéve a 12 éven aluliakat, akikre a 3.a. szabály vonatkozik. A kormányosnak és a dobosnak is nőnek kell lennie.

c. Vegyes osztály:

Amelyben a legénységnek legalább nyolc (8) és legfeljebb tizenkettő (12) női lapátost kell tartalmaznia. Az életkorra nincs korlátozás, kivéve a 12 éven aluliakat, akikre a 3.a. szabály vonatkozik.

d. Ifjúsági osztály:

Versenyek tarthatók egy- vagy vegyes nemű legénységek részére. A kormányos kivételével a következő korosztályok indíthatók az ifjúsági osztály részeként:

- Ifjúsági A. Az a versenyző, aki az adott év január 1-én 18 év alatti, de legalább 12 éves.
- Ifjúsági B. Az a versenyző aki, az adott év január 1-én 16 év alatti, de legalább 12 éves.
- Ifjúsági C. Az a versenyző, aki az adott év január 1-én 14 év alatti, de legalább 12 éves.

e. Senior osztály:

Versenyek rendezhetők egy- vagy vegyes nemű legénységek részére. A dobos kivételével az összes versenyzőnek június 1-én be kell töltenie a 40. életévét.

Fiatalabb versenyző az idősebbek versenyszabályában versenyezhet, kivéve a szeniorok osztályát. Versenyek minden fent leírt nevezési osztály részére különböző versenytávokon megtarthatók (lásd a versenytávokat a II. versenyszabálynál). Nemzeti bajnokságokon a nevezési osztályok és versenytávok minden kombinációja ismert. Ahhoz, hogy egy

versenytávon bajnokot lehessen avatni, legalább két olyan legénységnek kell indulnia, amely rendelkezik MSSZ tagsággal.

Egyéb verseny osztályokat is kialakíthat a MSSZ, ha jónak látja, időről-időre mérlegelve azt.

4. A versenyzők rajthoz állásának megengedett száma:

A versenyzők egy versenyen tetszés szerinti számban állhatnak rajthoz, azt figyelembe véve, hogy a futamok sorrendjén változtatni nem lehet.

VI. Legénységek összetétele

1. Létszám:

A nemzeti bajnokságokon induló sárkányhajó legénységek legalább tizennyolc (18) és legfeljebb húsz (20) lapátost, egy (1) kormányost és egy (1) dobost tartalmaznak, ily módon a legénység összlétszáma legalább (20) és legfeljebb huszonkettő (22). Ezt a létszámot indokolt esetben (pl. időjárási, vízállás tényezők) az MSSZ 18 főre csökkentheti.

Egyéb versenyeken indokolt esetben a legénység létszámát a szervezők tovább csökkenthetik 16 főre, annak figyelembe vételével, hogy a létszámcsökkentés a sárkányhajó sport jellegét nem veszélyeztetheti. E számok kizárólag a MSSZ egyetértésével változtathatók meg.

2. Tartalékok:

Legfeljebb négy (4) tartalék versenyző nevezhető minden legénység számára, minden nemzeti versenyen. Nevüknek szerepelni kell a nevezési úrlapon vagy az elfogadott nevezési listán. Ennél kevesebb tartalékkal is rendezhető verseny, de azt a verseny kiírásban időben rögzíteni kell.

3. Korlátozások:

Kizárólag azok a versenyzők kapnak engedélyt a versenyeken a részvételre, akik szerepelnek a nevezési lapon, illetve a legénységi listán és érvényes versenyzési és orvosi engedéllyel rendelkeznek.

4. A legénység ruházata:

Az egyes legénységek minden tagjának egységes öltözékben kell versenyeznie. Az egységes öltözéken az egyforma mezt, pólót vagy atlétát értjük.

VII. Sárkányhajók és felszerelések

1. Az IDBF ill. EDBF által rendezett versenyeken használható sárkányhajók kialakítását, méreteit és konstrukcióját, kiegészítőit és a kapcsolódó berendezéseket a nemzetközi szövetség (IDBF) által kiadott versenyszabályzat szabályozza.

Az MSSZ által szervezett Magyar Bajnokságokon és válogató versenyeken csak az IDBF/EDBF licenccel ellátott sárkányhajókkal lehet versenyezni. Egyéb más, az MSSZ hatáskörébe tartozó versenyeken, fesztiválokon az MSSZ engedélyezheti más kialakítású sárkányhajó használatát is, amennyiben az megfelel a sport legjobb érdekeinek. Változtatás esetén az egy versenyszabályban szereplő sárkányhajóknak azonos típusúnak kell lenniük.

2. Az evezés értelmezése:

A sárkányhajókat kizárólag egytollú lapáttal lehet hajtani. Ezeket a lapátokat semmilyen módon nem lehet rögzíteni a hajóhoz, kivéve a kormányos által használt lapátot, amely kormánylapátként használatos, a hajó pereméhez támasztva.

3. Lapátok:

A versenyzők a versenyeken saját lapátjukat használhatják, illetve a verseny szervezői biztosíthatnak lapátokat. A Magyar Bajnokságokon és válogatókon csak olyan lapátok használata engedélyezett, amelyek a Nemzetközi Sárkányhajó Szövetség (IDBF A202 szabvány) és/vagy a MSSZ versenylapát előírásainak megfelelnek. Azon versenyzőket, akiket a nyilvánosságra hozott előírásoknak nem megfelelő lapát használatán tetten érnek, figyelmeztetik, és amennyiben azok, a figyelmeztetésre nem reagálnak, az érintett versenyből kizárhatják.

4. Hajó és pálya számozása:

A versenyeken, minden hajót el kell látni egy függőleges számjelző táblával, mely a verseny időtartamára a hajó azonosító számaként szerepel. E szám egyben jelzi a versenypálya számát is, amelyen a hajó versenyezni fog.

5. A hajó számjelző táblája:

A hajó számjelző tábláját a sárkányhajó orrára kell rögzíteni oly módon, hogy a célvonal tisztviselői számára jól látható legyen. A tábla méretei: 60 cm magas, 46 cm széles, a szám méretei 33 cm magas és 23 cm széles legyen. A tábla és a szám színe, típusa nem meghatározott, de olyannak kell lennie, hogy 90 méter távolságból is jól látható legyen a célbírószám számára.

6. A hajó tömege:

A versenyeken használt hajók tömegének különbsége nem haladhatja meg a 10 kg – ot, melyet a verseny előtt dokumentumokkal kell igazolni.

7. A versenyen használható hajók:

A versenyeken a versenyrendezőknek biztosítani kell a megfelelő számú és minőségű hajókat. A verseny rendezőjének engedélyével saját hajók használata is engedélyezhető, amennyiben a versenyben lévő hajókkal azonos építésű és a többi hajó súlyához van igazítva.

VIII. Versenypályák és a verseny menete

1. Versenypálya:

A sárkányhajó versenyek megrendezéséhez legalább 500 m hosszú vízfelület szükséges. A Magyar Bajnokságokon és válogatókon minimum 4 pályának kell lennie. A verseny pályák szélessége minimum 12, maximum 15 méternek kell lennie. Egy nem bajnoki verseny megrendezéséhez elégséges, ha legalább három (3) hajó számára biztosítja a 9 m széles versenypályát. Minden versenyen az 1-es számú versenypálya mindig a célbíróhoz legközelebb eső versenypálya.

2. Rajt és cél:

A rajt és célvonalnak a pálya vonalával derékszöget kell alkotnia. Rajt és célvonalakat zászlókkal, vagy piros bójákkal kell jelölni. A rajt és célvonal között minimum 100 m-enként bójákkal kell jelölni a versenypályákat.

3. Fordulóbóják.

Az olyan versenyeken, amelyeken a táv hossza meghaladja a versenypálya hosszát, fordulóbójákat kell alkalmazni.

4. Forduló pontok:

Az olyan hosszú távú versenyeken, ahol a versenytáv hossza meghaladja a rendelkezésre álló vízfelület hosszát, a sárkányhajók elhagyhatják a pályájukat a rajt után. A verseny lebonyolításához szükséges legalább egy fordulópont, amelynek legalább 50 m sugarúnak kell lenni. Minden fordulópontot legalább három zászlóval vagy bójával kell jelezni, amelyek megkülönböztethetők a versenyterületen használt minden más jelzéstől.

5. Vízmélység:

A versenyterületen a vízmélységnek bajnokságokon és válogatókon legalább három és fél (3,5) méternek kellene lennie. Egyéb versenyeken a minimum 3 méter vízmélység elfogadható.

6. A sárkányhajó versenypálya részei:

- pálya,
- felvonulási vízsáv,
- bemelegítő hely,
- indító hely,
- a célbírószám helye,
- a versenybírószám ülések helye,
- a versenyhajók tárolási helye,
- a vízre szálló tutaj.

IX. Általános ügyintézés

1. Orvosi és mentőszolgálat:

Minden versenyen a szervezőknek biztosítani kell az esemény idejére egy orvosi és mentőszolgálatot, amely képes fellépni vízben és vízen kívül egyaránt.

2. Életvédelmi hajó:

Ajánlott minden három sárkányhajóra egy életvédelmi hajót biztosítani, de legalább kettő hajót eseményenként. Egy életvédelmi hajónak követnie kell minden versenyszámot a pálya teljes hosszán. (Ez a hajó lehet egyben a versenybírói hajó is.)

3. Mentőmellény:

Mentőmellény viselése kötelező minden 12 év alatti versenyző számára, illetve kortól és nemtől függetlenül azoknak, akik rossz úszók.

X. Technikai ügyintézés

1. Versenykiírás:

A hazai sárkányhajós versenyek versenykiírásai a következő információkat kell, hogy tartalmazzák:

- a. A verseny helye és ideje.
- b. A versenyterület elhelyezkedése és rajza.
- c. A víz jellemzői, pl., csatorna, folyó, tó, stb.
- d. A verseny résztvevői.
- e. A versenyszámok.
- f. Nevezési díjak és feltételek.
- g. A díjazás.
- h. Nevezési cím és a nevezés záró dátuma.
- i. Különleges szabályok.
- j. Nevezési lap

2. Nevezések:

A nevezést a szervező által biztosított nevezési lapon kell elkészíteni. Minden nevezést a Szervező Bizottsághoz kell eljuttatni a nevezés záró időpontjáig.

3. Nevezés továbbítása:

A nevezés a versenykiírásban feltüntetett módon, a megadott nevezési lap segítségével juttatható el a Szervező Bizottsághoz, úgy hogy az, a nevezés záró időpontjáig időben megérkezzen. A nevezések elfogadását meg kell erősíteni visszajelzéssel.

4. Elkésett nevezések:

A nevezési zárlat után beérkezett nevezéseket elkésett nevezésként kell nyilvántartani. Az elkésett nevezés csak abban az esetben fogadható el, ha az a tervezett versenyrendben semmilyen változtatást nem igényel.

5. Legénység listák:

A Magyar Bajnokságokon és Válogató versenyeken minden legénységnek a versenykiírásban szereplő időpontig a Szervező Bizottsághoz egy legénység listát kell benyújtani, amely tartalmazza a legénység és minden versenyző és kapitány teljes nevét és szövetségi nyilvántartási számát (versenyengedély száma).

Egyéb más versenyen a versenykiírásban rögzített módon a szervezők a résztvevőktől legénység listával összekötött felelősség nyilatkozatot kérhetnek.

6. Versenyzők alkalmassága és azonosítása:

Kizárólag a legénység listában megnevezett versenyzők és tartalékok válhatnak résztvevőivé egy versenynek. A legénység listán szereplő versenyzők és tartalékok előzetes bejelentés nélkül a futamok előtt egymást bármikor cserélhetik. Bármely versenyző nevének, osztályának hibás megadása a legénység kizárását eredményezheti a megjelölt versenyszályból vagy a versenyből.

7. Eredmények és jelentések:

Minden versenyről teljes eredménylistát és a versennyel kapcsolatos óvásokról és fellebbezésekről szóló jelentést kell küldeni a MSSZ szakmai elnökhelyettesének.

XI. Verseny kialakítása

1. Alapvető előírások:

A Magyar Bajnokságon legalább két egyesület legénységének kell versenyeznie. Ha bármely versenyszályban a nevezések száma olyan nagy, hogy előfutamot kell rendezni, az egyik előfutamban sem lehet több a hajók száma, mint kilenc (9).

2. Versenyzők tájékoztatása:

A versenyek előtt a csapatvezetőknek írott tájékoztatót kell kapniuk az esemény első futama előtt legkésőbb egy (1) órával. A tájékoztatónak tartalmazniuk kell a következő információkat:

- A versenyterület és a terület jelöléseinek részletezése.
- A futamok indításának időpontjai.
- A rajt és a célvonal részletezése.
- A sárkányhajók kiosztása.
- Körök és pályák rajza.

3. A hajók és pályák sorsolása:

A legénységnek a sorsolás szerint, a megfelelő számú hajóba kell evezniük. A versenypálya száma és a hajó száma egy és ugyanaz.

4. Előfutamok beosztása:

Az előfutamok beosztása a versenytávokra és versenyszályokra beérkezett nevezések számának figyelembevételével történik. Általában a legénységek előfutamba osztása sorsolással történik, hacsak nem ismeretes az egyes legénységek erőssége. Ebben az esetben, az előfutamokban a kiemelt legénységek rendszere használatos.

5. Továbbjutás a döntőig:

A legénységek előfutamba osztásának oly módon kell történnie, hogy legalább három (3) egység kerüljön a döntőbe és kettő (2) minden elődöntőbe, reményfutamba, függően a legénységek számától. Futam beosztási és továbbjutási rendszert külön melléklet tartalmazza.

6. A hajók futamonkénti száma:

A verseny egyes futamaiban a legénységek száma közötti különbség legfeljebb egy (1) lehet. Ha a verseny futamaiban a legénységek száma változik, akkor a legkorábbi előfutamban kell versenyezni a legtöbb egységnek. A 2000m-es vagy azt meghaladó távon előfutamok nem tarthatók. Minden hajónak egyszerre kell indulnia. Ha ezt a vízfelület nem teszi lehetővé, akkor engedélyezett a szabályos időközönként történő indítás.

7. Holtverseny:

Ha kettő vagy több hajó egyszerre ér a célvonalhoz (holtverseny), és azok együttes továbbjutása a pályák száma miatt korlátozott, akkor azok helyezését a továbbjutás miatt új futam beiktatásával el kell dönteni.

8. Futamok tervezése:

A Magyar Bajnokságokon és Válogató versenyeken reményfutamos rendszert kell alkalmazni, amely a versenyzőtálya előfutamából kiesett legénységek számára lehetővé teszi a magasabb futamba jutást.

Egyéb versenyeken, más továbbjutási rendszert is lehet alkalmazni.

9. Döntők és egyéb helyezések:

A versenyeken minden versenyzőtályaiban tartani kell egy döntőt és szükség szerint további kisdöntőket, hogy az egyéb helyezéseket is meghatározhassák. Az a legénység, amely nem vett részt a döntőt megelőző futamok bármelyikében, nem vehet részt a döntőben, hacsak nem a döntő az egyetlen verseny abban a versenyzőtályaiban. Az a legénység, amelyik megfelelő igazolás nélkül nem áll valamelyik futamban rajthoz, az egész versenyből kizárható.

10. A futamok közötti időtartamok:

A versenyeken a következő minimális pihenő időnek kell a versenyzők rendelkezésére állni az egyes rajt időpontok között.

- 30 perc a 200 és a 250m-es versenyeknél.
- 40 perc az 500m-es versenyeknél.
- 60 perc a legalább 1000m-es versenyeknél.

11. Kivételek.

Ha ugyanazok a versenyzők több mint egy versenyzőtályaiban versenyeznek, nincs lehetőség arra, hogy a Verseny Igazgató (Szervező) a különböző legénységi versenyek között más pihenési időt biztosítson.

XII. Kiegészítők és különféle felszerelések:

Az olyan kiegészítő eszközöket, amelyek a versenyzők és a hajók számára készülnek, és azt a célt szolgálják, hogy a hajó gyorsabban haladjon, általánosságban tilos használni. Kivételekhez tartozik a fedélzeti kommunikációs rendszer, és a székpárna. A Verseny Szabályzata által nem tárgyalt eszközök használatáról a Verseny Igazgatójának kell döntenie.

1. Vízpumpák

A versenyek során bármely olyan eszköz, pumpa használata és szállítása a hajóban, amely azt a célt szolgálja, hogy a vizet kiszivattyúzza a hajóból, tilos.

2. Szíjak, rögzítés

A legénység biztonsága érdekében, szíjak és rögzítések használata nem megengedett. A Verseny Igazgatója engedélyeket tehet ennél a szabálynál, a fizikailag korlátozott versenyzőknek. Ezt orvosi igazolással alá kell támasztani. Ezeknek a versenyzőknek lehetőségük van olyan kiegészítő rendszert használni, ami könnyen és gyorsan oldható és gyors mentést tesz lehetővé egy hajó esetleges borulásánál.

3. Székpárna

Amely puha anyagból készül (pl.: szivacs, habszivacs, neoprén) és ami nem növeli érdemben a hajó üléseinek magasságát. Maximum 15 mm vastagságú lehet, és ujjakkal könnyen összenyomhatóknak kell lennie. A szélessége kb. akkora legyen, mint az IDBF általános versenyhajójában a pad szélessége (12,5 cm.), hossza pedig legyen ideális, de nem haladhatja meg a 33 cm -t. A székpárnát nem lehet semmilyen módon rögzíteni az üléshez.

XIII. A versenybírótság összetétele és feladatai:

1. Versenybizottság

A verseny lebonyolításának irányítását a versenybizottságnak kell ellátnia, amely a következő tagokból áll:

- versenyigazgató
- vezető célbíró
- vezető pályabíró
- egy további személy, aki a többi tisztségviselők egyike, feltéve, ha ügköre lehetővé teszi, hogy állandóan a célvonal közelében tartózkodjon. Ezt a személyt a versenyigazgató jelöli ki.

A versenybizottság legalább egy tagjának az MSSZ Elnökségének vagy Szakmai Bizottságának tagja kell, hogy legyen.

1.1 A versenybizottság feladatai

- a. Megszervezni a versenyt és annak rendezése felett felügyeletet gyakorolni.
- b. Kedvezőtlen időjárás, vagy más olyan előre nem látott körülmény esetén, amely lehetetlenné teszi a verseny lebonyolítását, elhalasztani a versenyt és más időpontot meghatározni, amikor a versenyt folytatni lehet.
- c. Meghallgatni és eldönteni minden benyújtott óvást és a felmerülő vitákat.
- d. Dönteni a kizárások ügyében olyan esetekben, amikor a verseny közben a versenyszabályokat megsértették.
- e. A bizottságnak az IDBF és az MSSZ Versenyszabályok alapján kell döntenie.
- f. A szabályok megsértése címén hozott bármiféle döntés előtt a bizottság köteles meghallgatni annak a bírónak a véleményét, aki azt a versenyszámot ellenőrizte, amelyben állítólag a szabálysértés történt. A bizottság a versenyszámban közreműködő más bírók véleményét is köteles megkérdezni, ha úgy véli, hogy az állítólagos szabálysértés tisztázása szempontjából ennek jelentősége lehet.

2. A Verseny Zsúrije

A verseny zsúrije min. 3 max. 5 tagból áll. A Magyar Sárkányhajó Szövetség elnöke, vagy az általa megnevezett személy a zsúri elnöke a bajnokságokon. Egy verseny zsúrijét kijelölheti a esemény rendezője is, és tagja lehet nemzetközi versenybírói minősítéssel rendelkező bíró is, akinek nincs semmilyen tisztsége az adott versenyen. Amikor egy versenyen kijelölik a zsúrit, minden versenybíró és a versenybizottság tagjai is a zsúri alárendeltjévé válnak.

3. Felelős rendező

Felelős rendező az, akinek nevére a verseny megrendezésére szóló engedélyt a Vízirendészet megadta. Köteles a verseny helyszínén a verseny teljes időtartama alatt elérhető helyen tartózkodni, és a verseny lebonyolítását folyamatosan segíteni.

A Versenyigazgatónak a verseny technikai problémái megoldására vonatkozó utasításait köteles végrehajtani.

4. Versenyigazgató

A verseny igazgatójának kell betöltenie a versenybizottságban az elnöki pozíciót. A verseny igazgatójának kell ügyelnie arra, hogy a verseny követi és betartja a verseny programját. A verseny igazgatójának kell eligazítania minden vezetőt a beosztása szerint, és ezen felül:

4.1 Az MSSZ hazai és nemzetközi versenyein döntést hoznia azokban a dolgokban, amelyek nincsenek leírva az MSSZ versenyszabályzatában.

4.2 Az MSSZ bajnokságokon konzultálni a versenyszabályzat olyan pontjairól, amelyek tisztázásra szorulnak.

5. Verseny főtitkár (versenyiroda vezető)

A verseny főtitkárának kell felügyelnie az alkalmazottak munkáját a titkárságon, és támogatnia kell a verseny vezetőit azzal, hogy elkészítik a verseny eredményeit, a csoportok beosztását a közép futamokra és a döntőkre. Ha a verseny programjában vagy formájában változtatásokat kell eszközölni, azt a verseny főtitkárának a verseny vezetőivel és a technikai vezetőkkel együtt kell kiviteleznie. A főtitkárt segíthetik a verseny jegyzői.

6. Vezető célbíró

A vezető bíró felelős a célvonal elrendezéséért és a bírók beállításáért, és fel kell jegyeznie a hajók áthaladási sorrendjét a célvonalon függetlenül bármely célvonal bírótól, és ezen felül:

- a. Ha a bírók véleménye két, vagy több legénység helyezésére vonatkozóan eltérő és célfotó nem áll rendelkezésre, a vitát egyszerű szótöbbséggel döntenek el. Egyenlő szavazatszám esetén a vezető bírónak van döntő szava.
- b. A vezető célbíró felszólítására használhatja a célfotókészítőt az erre alkalmas gépet. A célbíró által meghatározott eredményt a célfotóval össze kell hasonlítani. A célfotó a döntő. A videó a célbíró kisegítő eszköze.
- c. A futam után a célvonalon való áthaladás sorrendjét közölje a verseny főtitkárával és a verseny vezetőivel. A vezető bíró lehet a főidőmérő.

7. A célbírók

A célbírók döntenek el a verseny folyamán a hajók beérkezési sorrendjét. A célbírást olyan pozícióban kell elhelyezni, ahonnan minden pályát és azok célvonalát tisztán lehet látni. Ahol lehetséges, minden egyes hajóra egy bírót figyeljen a versenyen. A célbírók lehetnek egyben időmérők is.

8. A főidőmérő

A főidőmérőnek kell megbizonyosodni arról, hogy a stopperek jók és tesztelve vannak, illetve az időmérő berendezések be vannak állítva rendesen.

- Az időmérést az indító jelére kell elkezdeni, és a célba érkezés pillanatában kell befejezni. Minden versenyen legalább 2 stopperrel vagy elektromos mérőberendezéssel kell mérni, és az egyiknek egy ellenőrző szerepet kell betöltenie, amit a főidőmérő kezel.
- Minden verseny végén a főidőmérő összehasonlítja az időket a más időjegyzők által mért időkkel. Ha eltérés van az időeredményekben, az ellenőrző szerepet betöltött óra eredményét kell helyesnek venni.
- Ezután a verseny vezetői és a verseny főtitkára közlik az időeredményeket. Ha valamilyen időeredmény nem volt mérve, akkor azt így jelölik az eredményekben: NT (no time - nincs időeredmény). Az időeredmények másodlagos információk, és nincsenek hatással a csapatok beérkezési sorrendjére.

9. Az időjegyzők

Az időjegyzők feladata az időeredmények feljegyzése miután a hajók áthaladnak a célvonalon. Az időjegyzők célbírói szerepet is betölthetnek.

10. Az indító

Az indítóknak kell döntést hoznia minden olyan kérdésben, ami a rajttal kapcsolatos, és neki kell a legénységeket értesítenie a verseny sávok felosztásáról a verseny programjának függvényében. Ha az indító a legénységek mögött helyezkedik el, akkor egy sorakoztató alkalmazása szükséges, aki a rossz startok elkerüléséért felelős. Ha az indító ugyanazon az oldalon van minden legénységnek, akkor az indító a sorakoztató szerepét is betölti, és ugyanúgy felelős a rossz startokért. Az indító feladatai még:

- Állandó összeköttetésben kell lennie a vezető bíróval és a célbírással. Ha a célban minden készen áll a hajók fogadására, akkor kezdeni el hívni a hajókat a startvonalra a verseny programban feltüntetett pályára.
- A verseny szabályzatnak megfelelően, le kell ellenőriznie, hogy az indító pisztoly vagy indító eszköz működőképes állapotban van-e, mielőtt megkezdik az indítással való felkészülést.

11. A sorakoztató

Amikor a hajók az indító résznél vannak, a sorakoztatóknak kell ellenőriznie mindegyik legénység ruházatát, a versenyzők számát a hajókban, és a sárkányhajók rajtszámát. A sorakoztatóknak meg kell róla bizonyosodnia, hogy a legénységek elosztása a versenyzőstálynak megfelelő-e (pl.: a nők száma egy-egy legénységben). A sorakoztató feladatai még:

- A hajókat a startvonalhoz vezényelni és felsorakoztatni, mikor az indító hívja őket. Amikor az összes hajó felsorakozott és egy vonalban vannak, figyelmezteti az indítót.

- Amikor az összes legénység készen áll, jeleznek egy fehér zászlóval, amit addig kell fent tartani, amíg a verseny el nem kezdődik. Rossz rajt esetén azonnal piros zászlót kell felmutatni.

12. A pályabíró

Ahol lehetséges a pályabíró(k)nak bírói motorcsónakból kell követnie a versenyeket. A versenyek alatt a pályabíró feladata arra ügyelni, hogy a versenyen minden a verseny szabályzatának megfelelően zajlik. Ezen felül a feladatai még:

- Fehér zászlót mutatni a verseny végén, ha minden a verseny szabályzatának megfelelően zajlott. Ha valamilyen kihágás történt piros zászlóval kell jelezni, és az esetet jelenteni kell a verseny igazgatójának.
- Amikor bírói motorcsónak nincs használatban, akkor a bírónak a versennyel párhuzamosan a parton kell elhelyezkedniük úgy, hogy tökéletesen lássák, hogy a verseny szabályzatnak megfelelően folyik.

13. Forduló bírók

Amikor a pályán egy vagy több fordulópont van, pontonként legalább egy bírónak kell felügyelni a versenyt. Ha valamilyen kihágás történik a fordulópontoknál, azt a bírónak jelentenie kell a verseny igazgatójának, amikor az utolsó hajó is befejezte az utolsó fordulót a versenyen.

14. A vezető boat marshal (előindító)

A vezető boat marshal felelős a hajók irányításáért és a megfelelő hatékonyságú együttműködésért a legénységekkel, illetve neki kell vezényelni azokat a versenybírókat, akik ezen a területen dolgoznak a verseny ideje alatt (boat marshalok). Ezen kívül a feladata még:

- Meg kell bizonyosodnia arról, hogy a legénységek helyesen lettek-e odahívva a gyülekezési helyre és bármilyen véletlenszerű ellenőrzést elvégezhet a résztvevők között a verseny igazgatójának felhatalmazása alapján, hogy megbizonyosodjanak a versenyzők személyazonosságáról. Fel kell írnia a versenyzők számát mindegyik hajóban, és össze kell egyeztetnie a legénységek listájával, és biztosítani kell, hogy a legénységek összeállítása helyes, pl.: a nők száma egy vegyes legénységben. Nem lehet férfi dobos egy női legénységben.
- Előrehívni a legénységeket a gyülekezési ponttól a vízre szálló helyekhez megfelelő időben, és ezzel biztosítani azt, hogy minden legénység megfelelő időben tudjon a saját futamára hajóba szállni és eljutni a rajthelyre.
- Megbizonyosodni arról, hogy a saját evezőjüket használó versenyzők evezőit a hajó marshalok leellenőrizték, és azok megfelelnek az előírásoknak. Ha van olyan lapát, amelyik nem a szabványnak megfelelő, akkor azt félre kell tenni, és nem használható versenyzésre.
- Ellenőrizni, hogy minden legénység, versenyzésre „alkalmas”, és ha van olyan legénység, amelyik nem, ezt jeleznie kell a verseny igazgatójának, és meg kell róla bizonyosodnia, hogy ők ténylegesen nem versenyeznek.

15. A boat marshalok

A boat marshaloknak kell felügyelni a legénységeket a gyülekezési pontoknál, és neki kell biztosítani azt, hogy a hajók és a felszerelések megfeleljenek az IDBF Hajó Szabályzatának, és kompatibilisek egymással a versenyen. Ezen kívül a feladatuk még:

- Ellenőrizni minden hajót és felszerelést, hogy megfeleljenek a verseny követelményeinek a verseny előtt és után is, és ezen felül minden hajóban mindig 2db. tartalékevezőnek kell lennie. Ha az evezőket a rendezőbizottság adta, ellenőrizni kell az összes evező meglétét.
- A legénységeket elvezetni a hajóikhoz, a verseny programjának megfelelően, és meg kell bizonyosodnia arról, hogy a legénységek megfelelő hajókba szállnak be, mielőtt elhagyják a hajók a vízre szálló helyet. Ellenőriznie kell, hogy a legénységek tagjai a megfelelő egységes színekbe öltöztek, és a versenyzők nem szíjazták be magukat a hajóba, illetve a kormánylapáton kívül egyik lapát sincs sem a hajóhoz, sem az evezőshöz rögzítve, hacsak nem adott erre külön engedélyt a verseny igazgatója.
- Biztosítani, hogy mindegyik legénység biztonságosan vízre tudjon szállni, és hogy a mentőmellények elérhetőek legyenek szükség esetén, illetve viselik azok, akiknek szükséges. (12 év alattiak)

16. A biztonsági titkár

A biztonsági titkár felelős minden dologért, ami a legénységek biztonságát befolyásolja, amíg a vízben tartózkodnak. A biztonsági titkár felelős a következő biztonsági lépések megtervezéséért és kivitelezéséért. Feladata még továbbá:

- Biztonsági terv készítése egy esetleges vészhelyzet és nagyobb incidens esetére, és ezt közölni a verseny és a legénységek vezetőivel.
- Megfelelő mennyiségű tanult mentős és megfelelően felszerelt mentőjármű álljon rendelkezésre. A mentőmellényeknek is elérhetőeknek kell lenniük.
- Egy adatlap készítése, kifejezetten a versenyre, amire fel lehet írni a gyenge úszókat és bármely betegséget, problémát, mint pl.: asztma, epilepszia, ami kedvezőtlenül befolyásolja a versenyző viselkedését, amíg a vízben tartózkodik. Az ilyen információkat fel kell jegyezni a legénységek listájára, ami a vezető boat marshalnál van.
- Létre kell hoznia egy hatékony kommunikációs rendszert a bírói és a mentőhajók között és meg kell bizonyosodnia arról, hogy egy esetleges hajó felborulása esetén, megfelelően tudnak cselekedni.
- Személyesen felelős azért, hogy egy esetleges borulás esetén minden egyes tagja a legénységnek a felborult hajóból partot érjen és meglegyen, mielőtt a mentőcsapatok visszatérnek a szárazföldre.

A biztonsági titkárnak részt kell vennie minden vezetői megbeszélésen annak érdekében, hogy be tudja mutatni, és képviselni tudja a biztonsági rendszereket és eljárásokat. Ha hirtelen változás következik be az időjárásban, vagy a vízi körülményekben, vagy bármelyik alapvető tényezőben a verseny előtt, vagy közben, és ha a biztonsági titkár véleménye alapján az veszélyt jelent a legénységek egészségére, vagy a biztonságára, akkor javasolhatja a verseny igazgatójának a futam(ok), vagy az egész verseny elhalasztását, csúsztatását vagy törlését, amíg a körülmények nem teszik lehetővé a verseny(ek) biztonságos lebonyolítását.

17. Nyomdai biztos

A nyomdai biztos feladata a lehető legtöbb információ szolgáltatása a sárkányhajó versenyekről, a bajnokságokról, a különleges legénységekről a média képviselőinek, a rendezvény előtt, közben és után. A nyomdai biztosnak ezért felhatalmazása van arra, hogy információkat kérjen a verseny vezetőitől és a versenyben résztvevő legénységek vezetőitől.

A nyomdai biztos feladata a versenyzők és nézők tájékoztatása a versenyműsor és versenyeredmények megfelelő helyre történő kifüggesztésével.

18. Bemondó

A bemondó feladata a közönség informálása a verseny alatt és a verseny főtitkárától illetve a verseny igazgatójától kapott információk alapján bemondani a futamok kezdetét, a legénységek sorrendjét a startnál, és ahol lehetséges állandóan kommentálni az eseményeket a futamok alatt. Amikor az eredményeket a verseny igazgatója véglegesíti, a bemondó feladata a legénységek által elért eredmények és időeredmények közlése. A futamok között a bemondónak általános információkat kell közölnie a versenyről. Információkat közölhet a verseny támogatóiról, szponzorairól és reklámokat közvetíthet.

19. Egyéb közreműködők:

- orvos,
- célfotó-kezelő,
- hangosító,
- technikai vezető,
- motorvezető,
- stb.

Az egészségügyi és technikai munkatársak - orvos, rendezők, motorvezetők, pályaépítők, hangosítók, stb.- a verseny időtartama alatt a Versenyigazgató vagy megbízottjának irányítása mellett végzik munkájukat.

XIV. Bíróküldés

1. A versenybírókat nemzetközi versenyre, Magyar Bajnokságra, Magyar Kupára, országos területi versenyekre, válogatóversenyekre az MSSZ Versenybíró Bizottsága küldi.
2. A versenyen közreműködő bírók létszámát a versenyen indulók számától, a verseny fontosságától függően az MSSZ Versenybíró Bizottsága határozza meg.
3. Az a bíró, aki valamelyik versenyen nem tud részt venni, azt a meghívó kézhezvétele után azonnal köteles jelenteni a megbízólevélben feltüntetett ügyintézőnek.
4. A bíróküldés beosztásonként, név szerint történik. A verseny elnöke a verseny folyamán a beosztásokon változtathat. Az esetleges változtatást elnöki jelentésben kell indokolnia.
5. A versenyen résztvevő versenyző és érdekelt edző nem bíraskodhat, akkor sem, ha versenybíró igazolvánnyal rendelkezik.

XV. A versenybíró magatartása

Legyen példamutatóan sportszerű, döntéseiben igazságos és határozott.

1. Ha bírói formaruhában kell bírászkodnia, akkor a verseny ideje alatt azt állandóan köteles viselni. Ha a versenyen nincs előírva a formaruha, akkor is köteles sportszerű öltözékben bírászkodni.
2. Az adott versenyre meghívott minden bíró köteles a verseny első napján a meghívóban közölt helyen és időpontban megjelenni. A verseny további napjain az adott nap első versenyszámának kezdési időpontja előtt fél órával az elnöki eligazítón köteles megjelenni.
3. Az ülésen elhangzottakat rögzítse a műsorban, vegye át a beosztásához szükséges felszereléseket, és időben foglalja el a helyét. A verseny közben nem hagyhatja el beosztási helyét. Ha multhatatlanul szükséges, a verseny elnökének engedélyével eltávozhat. Köteles a verseny végéig a helyszínen maradni, s a felvett felszerelési tárgyakat az illetékesnek visszaadni.
4. A versenybírónak erkölcsi kötelessége minden segítséget megadni a versenyt rendező szervnek a verseny minél sportszerűbb, akadálytalanabb lebonyolításához.
5. Köteles pártatlanul megítélni a beosztásához tartozó és a szabályokban foglalt kérdéseket, helyzeteket. Az olyan bírót, aki a verseny folyamán nyilvánvalóan pártosan ítélezik, vagy aki a szabályokban járatlannak bizonyul, vagy sportszerűtlen magatartást tanúsít, a Versenybírószék elnöke köteles leváltani, vagy olyan beosztásba tenni, amit el tud látni. Ezt a verseny után jelenteni kell a versenybíró testület elnökének.

XVI. A Versenybírószéki ülések ügyrendje verseny előtt

1. A technikai értekezlet előtt 30 perccel a sportegyesületi megbízottak, kapitányok leadják az esetleges változásokat - ahol engedélyezett az utónevezési igényeket - és a felelősségvállalási nyilatkozatokat.

2. Technikai értekezlet

Jelen vannak: a versenybírók, a felelős rendező, a Szövetségi képviselők és a sportegyesületi megbízottak, kapitányok.

3. Lebonyolítás rendje

- Megnyitó: a Versenyigazgató.
- A rendező szerv képviselőjének tájékoztatója.
- A szövetségi, illetve sportegyesületi megbízotti, vagy egyéb közérdekű bejelentések ismertetése: a Versenyigazgató.
- A változások kihirdetése és átvezettetése a versenyműsorban: a Versenyigazgató.
- Pályaismertetés: felelős rendező.
- A versenyzési engedélyek ellenőrzésére szűrőpróba alapján legalább három egyesület kijelölése: az Igazolási, Nyilvántartási Bizottság.
- A versenyidő egyeztetése: a Versenyigazgató és az időmérők vezetője.
- Elnöki zárszó: a Versenyigazgató.

XVII. Versenybíróági eligazítás

- Jelen vannak: a versenybírók, és akit a Versenyigazgató még szükségesnek tart.
- Lebonyolítás rendje:
- Elnöki megnyitó: a Versenyigazgató.
- A megjelent bírók számbavétele és javaslat a szükséges átcsoportosításra: a Versenyigazgató.
- Eligazítás: a Versenyigazgató.

XVIII. Versenybíróági ülések ügyrendje verseny után

- Jelen vannak: döntőbizottság /Zsűri/, titkár, sportegyesületi megbízottak.
- Lebonyolítás rendje:
- Megnyitó.
- A döntőbizottsági határozatok ismertetése.
- Az eredmények felolvasása és hitelesítése.
- Bejelentések.
- Zárszó.

XIX. A legénységek viselkedése, kötelességei:

- 1. A legénységek a verseny alatt** mindig a versenykiírásnak megfelelően kell viselkedniük, és a verseny vezetőinek az utasításait kell követniük. Ha ezek az utasításoknak nem tesznek eleget, akkor az MSSZ versenyszabályzata alapján eljárás indul, és ha indokolt, akkor akár eltiltás is sújthatja az érintett versenyzőt vagy csapatot.
- 2. A legénységek és edzőjük** kötelesek a versenyszabályokat, a versenykiírás feltételeit ismerni, és azokat betartani.
 - 2.1** Kötelesek a verseny rendjét megőrizni, versenybírók utasításait vonakodás nélkül végrehajtani.
 - 2.2** Kötelesek a versenyen tiszta, sportszerű öltözékben megjelenni.
 - 2.3** A legénységeknek a versenyeken egységes egyforma felszerelésben kell indulniuk. Egységes felszerelés alatt az egyforma mezt, atlétát vagy pólót értjük.
- 3. A versenyzők a verseny előtt a kijelölt területen bemelegítő gyakorlatokat** végezhetnek, de a rajthoz álló, vagy futamban lévő versenyzőket ezzel nem zavarhatják.
- 4. A rajtidő előtt legalább 3 perccel kötelesek a rajthelynél gyülekezni** és nem később, mint 2 perccel az aktuális rajtidő előtt a rajthoz fogják hívni a legénységeket. Későn érkezés esetén az indítóbíró figyelmeztetheti a legénységet, melynek ugyanaz a jelentése, mint egy rossz rajt estében.

5. **Bármely sárkányhajós legénység vagy versenyző, aki nem sportszerűen** szeretné megnyerni a versenyt, vagy előre megfontoltan áthágja a verseny szabályzatát, vagy semmibe veszi a verseny szabályait, eltiltásban részesülhet.
6. **Tilos a verseny alatt a legénységeknek bármilyen külső segítséget igénybe venniük**, vagy edzeni, vagy kísértetni magukat más hajókkal a pályán, még versenyen kívül is. Ilyen helyzetekben eljárás indul az érintett legénység(ek) ellen.
7. **A versenyzők a kapitányuk útján** a versenybíróshoz kérelemmel és kéréssel fordulhatnak

8. A kapitány

A legénység tagja, aki a legénységet irányítja és képviseli a verseny alatt.

8.1. A kapitány kötelessége

Köteles a versenybírósi üléseken megjelenni és képviselni a legénysége érdekeit. Köteles a legénység versenyengedélyeit a versenyre elhozni, és a versenybíróshoz felszólítására azokat átadni. Felelősséggel tartozik a legénysége magatartásáért. Kötelesek a versenyszabályzatot, és a versenykiírás feltételeit ismerni, azokat betartani, és a legénységgel betartatni. Kötelesek a verseny rendjét ismerni és megőrizni, a versenybíróshoz utasításait vonakodás nélkül végrehajtani.

9. A dobos

A dobosnak a hajóban a dobos széken kell ülnie, és miután a hajó elhagyta az induló területet, ami kb. 50 méterre van a rajtvonaltól, azt követően aktívan kell dobolnia végig a versenyen. A dobosnak tisztán láthatóan kell ütnie a dobverővel a dob tetejét röviden, szabályosan. A dobolást nem aktívan végző legénység ellen eljárás indítható. (figyelmeztetés, időbüntetés, kizárás).

XX. A nézők:

Csak a részükre kijelölt helyen tartózkodhatnak. Nem zavarhatják sem a versenyzőket, sem a Versenybíróshoz. Aki a verseny rendjét zavarja, a verseny területéről kiutasítható.

XXI. Versenyek lebonyolítása:

1. A legénység felelőssége

A legénység felelőssége meggyőződni arról, hogy a hajó és az eszközei tökéletesen működnek és vízre valók. A legénységnek a hajókat és az eszközeit figyelmesen át kell nézni beszállás előtt. A verseny rendezője nem vonható felelősségre a hajó és eszközeinek esetleges hibái miatt, ha a legénység már beszállt a hajóba és elhagyta a beszállási területet. A legénység anyagi felelősséggel tartozik az általa okozott károkért, amit a rendezőktől kapott eszközökben (hajó, lapát), illetve más legénységek eszközeiben okoz.

2. Lapáttörés/eszközhiba

A legénységnek 2 db tartalék lapátot ajánlott magukkal vinniük, azokba a sárkányhajókba, amiket használni fognak a versenyen. Ezeket csak akkor lehet használni, ha a versenyen eltörik valamelyik evező. Lapáttörés miatt a rajt vagy a futam nem ismételtető meg. Ha bármely más eszköz hibáját észlelik, a rajtvonaltól 50 méteres távolságon belül a legénységnek jeleznie kell. Az indító vagy a bíró új startot rendelhet el.

3. A legénység jelentkezése

A legénységnek jelentenie kell: a gyülekezési helyénél, hogy készek a beszállásra a verseny programjának megfelelően. Ez kb. 15-20 perccel a verseny kezdete előtt történjen. A versenyzők személyének ellenőrzését a boatmarshalok végzik a legénység gyülekezési helyénél, és a versenyzőknek kötelező bemutatni a versenyzői engedélyüket, ha azt kérték. Ha a versenyzők nem mutatják meg az igazolványt, a verseny igazgatója saját belátása szerint dönthet arról, hogy az adott versenyzői osztályból kizárja-e őket.

4. A hajóválasztás, saját hajó használata

Általában nem megengedett a legénységnek, hogy hajót válasszanak. Abban az esetben, ha egy legénység engedélyt kap arra, hogy a versenyen a saját hajóját használja, akkor annak is meg kell felelni a verseny szabályzatának, és az kivitelesen sem térhet el a verseny többi hajójától. Ha szükséges, akkor, a verseny igazgatója, ezeket a hajókat más legénység részére is rendelkezésre bocsáthatja.

5. A beszállás

Amikor a legénységet a beszállási pontonokra hívják, a legénységnek a kapitány utasításai szerint kell beszállniuk, és a kormányos biztosítja, hogy a legénységek a megfelelő versenysávba kerüljenek. (Azok a legénységek, akik a saját hajójukat használják, saját maguk felelősek a hajószámukért, és azért, hogy a megfelelő számmal versenyeznek és abban a sávban, amit megkaptak).

6. A rajtéhoz evezés

Miután a legénységek beszálltak, a beszállási helyet azonnal el kell hagyniuk, és az indító részre kell evezniük. A készülődő legénységnek szabadon kell hagyniuk a versenypályákat és az éppen folyó versenybe tilos beavatkozniuk. Ugyanez vonatkozik arra az esetre is, ha a legénység visszafele jön a pályáról.

7. A legénység létszámának változtatása

Miután egy legénység beszállt és elhagyták a hajóval a beszállási helyet a legénységek létszámának változtatása vagy tagjainak cseréje tilos, hacsak nem engedélyezte egyértelműen a vezető boat marshal a hajó indulása előtt. Kivételes esetekben cserék történhetnek, késés vagy más hasonló hiányzás miatt. A vezető boat marshalnak bármely hasonló változást jeleznie kell a versenyigazgatónak.

XXII. Indítás

1. Indító-terület

A hajó kapitányának a felelőssége, hogy a legénység tagjai ismerjék az indítási szabályokat. Minden legénységnek fel kell sorakoznia a rajtvonal előtt, vagy speciálisan erre a célra kijelölt

indító-területre legalább 3 perccel a rajt előtt. Legfeljebb 2 perccel az indítás előtt a legénységeket az indító vagy a sorakoztató előrehívja a versenysávokhoz a számok szerint.

2. Késve érkezők

Az indító a késve érkező legénységeket, figyelmeztetheti, vagy megrovást adhat, és maximum 5 másodperc büntetést róhat ki. Az indító a távolmaradók értesítése nélkül is elindíthatja a versenyt.

3. Versenysávok

A legénységeknek azokban a sávokban kell versenyezniük, amelyek a hajóknak lettek kiosztva. Abban az esetben, ha egy hajó marad versenyben, a legénységnek végig kell eveznie a versenytávot, hogy szerezzenek egy kvalifikációs időt, amivel részt tudnak venni a következő magasabb fordulóknban.

4. Indulási-pozíció

A sárkányhajók pozíciója a rajtvonalnál: a hajók legelejét kell sorakoztatni (ahol a sárkányfej van). Ha a futamok pontonról vagy dokkról indulnak, a sorakoztató segédeknek fogniuk kell a hajók hátsó részét, vagy mindegyik kormányosnak fognia kell egy kötelet, ami ki van kötve az indulási-pozíciónál.

5. Sorakoztatás

A sorakoztató segédek az indító és a sorakoztató instrukcióinak megfelelően változtatják a hajók helyzetét vagy fizikai erővel vagy annak a kötél hosszúságának változtatásával, amelyet a kormányosok fognak. A legénység segíthet a sorakozásnál azzal, hogy az evezők segítségével mozgatják a hajót úgy, hogy a hajó a startvonalon maradjon. Ha az indító egyszer már figyelmeztette a csapatot, az evezőknek tilos mozdulniuk.

Ha észreveszi az indító vagy a pályabíró az evezők mozgását a vízben vagy a vízen, a verseny igazgatójának időbüntetést kell adnia az érintett legénységnek, korai rajtért. - lásd (13).

6. Indítási parancsok

Ha a sorakoztató elégedett a hajók helyzetével, akkor az indító figyelmeztet egy **„készen vagytok”** felkiáltással. Ha a legénység nem kész, akkor a dobosnak fel kell emelnie a kezét a feje fölé, ezzel jelezve a helyzetet az indítónak.

7. Indítójelek

Amikor az indító elégedett a hajók helyzetével, és a legénységek is készen állnak, akkor elhangzik a **„figyelem”** szó és utána a **„rajt”**. A sorakoztató segédek elengedik a hajók hátulját vagy a kormányosok a ponton köteleket.

8. Egyéb indítási lehetőségek

A **„rajt”** szót lehet helyettesíteni pisztolylövéssel, elektromos indítójellel vagy más határozott hanggal, amit közöltek a verseny programjában. Az intervallum a **„figyelem”** és a **„rajt”** szó között (vagy a hangjelzések között) nem lehet több 5 másodpercnél.

9. Hibás rajt

Ha egy legénység a **„figyelem”** szó után, vagy a **„rajt”** szó előtt indul, az hibás rajtnak minősül. A sorakoztatónak a hibás rajtot jeleznie kell egy piros zászló felmutatásával. Az indítónak azonnal vissza kell hívnia a legénységeket a **„stop”, „stop”, „stop”** felkiáltással,

vagy egy második pisztolylövéssel, vagy pedig az előzőekben meghatározott hang megismétlésével. Egy bíró (pályabíró) segíthet ebben a feladatban.

10. Pályabírók feladatai hibás rajt esetén

A pályabíró egy biztonságos helyen, vagy a bírói motorcsónakban van, aminek 50 méterre a rajtvonaltól a pálya mentén kell lennie. Ha látja a piros zászlót vagy hallja a visszahívó hangot, a bírói motorcsónaknak kereszteznie kell a pályát a versenyző hajók előtt, egy piros zászlót lengetve. Ezt addig kell folytatni, amíg az összes hajó meg nem állt.

10.1 Ha nincs elérhető hajó a pályabírónak, akkor a pálya szélén kell állnia az 1. pálya mellett, és ha látja a piros zászlót a rajtnál vagy hallja a visszahívó hangot, akkor piros zászlót kell lengetnie, vagy megafonnal kiabálnia, hogy észrevetesse a versenyzőkkel a futam leállítását.

11. A dobos feladata hibás rajt esetén

A dobos feladata is nézni a sorakoztatót és a bírót, és megállásra utasítani a legénységet, ha hibás volt a rajt.

12. Büntetések

Amikor az összes legénység visszatért a starthoz, az indító azonosítja a legénységet vagy legénységeket, akik felelősek a hibás rajtért, és figyelmezteti őket a kihágás miatt. Ha ugyanaz a legénység okoz kettő (2) hibás rajtot, az indító kizárhatja őket a versenyből, vagy öt (5) másodperces időbüntetést adhat nekik. Az a legénység, amelyik nem tér vissza azonnal a rajtvonalhoz egy hibás rajt után, kizárást vagy öt (5) másodperces időbüntetést kaphat, az indító belátása szerint.

13. Korai rajt

Ha egy legénység kiugrik a rajtnál, ami a versenyszabályzat alapján azt jelenti, hogy a legénység nem várta meg az indító „rajt” vezényszavát, és nem lehet visszahívni a hajókat, de az indító véleménye szerint, előnyhöz jutott a legénység más legénységekkel szemben, akkor az indítónak időbüntetést kell kirónia kettő (2) másodperctől öt (5) másodpercig az érintett legénység(ek)nek.

14. Időbüntetések a rajt során

A korai, vagy hibás rajtért kapott büntető időt a legénység célba érkezése után adják hozzá az időmérők a legénység versenyidejéhez.

15. Hajó vagy más eszközök sérülésének jelentése a rajtnál

Ha egy legénység, - amíg az indítási területen tartózkodik és mielőtt a rajtvonalhoz hívnák - jelzi a sorakoztatónak, hogy a hajón vagy az eszközökön sérülés keletkezett, az indító eltolhatja a versenyt maximum öt (5) percre, ezzel lehetővé téve, hogy a legénységek korrigálják a sérülést.

16. Eszközhiba a rajton túl

Abban az esetben, ha hibát fedez fel a legénység - pl.: törött dobos szék vagy kormánylapát (nem evező) -, a rajt után maximum 50 méterre, a versenyt újraindítják, az evezést abba kell hagyni és a dobosnak és az evezősöknek is teljesen a levegőbe kell emelniük a kezeiket. Ebben az esetben az indító ugyanazt az eljárást alkalmazza, mint egy rossz rajt esetében és ezen kívül

a bírói motorcsónak lemegy a pálya végére, és megállítja azokat a legénységeket, akik esetleg nem hallották az újraindító jelet.

17. Újraindítás a pályabíró által

A pályabíró félbeszakíthat egy szabályosan elrajtoltatott futamot, ha előre nem látható események következnek be, pl.: ha kedvezőtlen körülmények miatt egy vagy több versenysávban a hajók vízzel telnek meg, vagy a rossz vízi körülmények (rendkívüli nagy hullámozás) miatt összeütközik két hajó, vagy az erős szél miatt nem lehet jól beállítani a hajókat és ezért egy pályára kerülnek, vagy a kormánykar eltörik. Ugyanúgy kell eljárni ebben az esetben is, mint a hibás rajtnál (még akkor is, ha a hajók több mint 50 méterre vannak a rajtvonaltól). Ezekben az esetekben, a versenyigazgató elrendelheti a futam újraindítását.

XXIII. Versenyzés

1. Megfelelő pálya, szabad víz

Mindegyik hajónak az egyenes irány a helyes a pályán, vagy a jelzett versenysáv közepén a rajtvonaltól egészen a célig. A legénységek a kormányzásért, a sávelhagyásért, vagy a sávjuktól való eltérésért saját maguk vállalják a felelősséget. Amikor a hajók a versenysávokban vannak, vagy amikor a verseny „vonalat” követik, minimum kettő (2) méter szabad víznek kell lenni a hajók között. A szabály értelmében, a hajók tartalmazzák a csapatok evezőit, ezért a „szabad” víz az a vízfelület, amely a szomszédos hajók lapátjainak élei között helyezkedik el. A legénységeknek „szabad” vizet kell biztosítaniuk, ha a pályabíró erre utasítást ad. Az olyan versenyeken, ahol a táv 1000 méter feletti, a legénységek eltérhetnek a versenysávokból vagy vonalokból büntetés nélkül, de biztosítaniuk kell mások szabad haladását és a szabad vizet minden hajó körül.

2. Büntetések

A pályabíró öt (5) másodperces időbüntetést adhat, ha egy legénység elhagyja a sávját vagy vonalát, vagy zavar egy másik legénységet, attól függetlenül, hogy ez befolyásolta-e a verseny eredményét. (Az a legénység, amely véletlen kormányzási hiba miatt, és ennek korrigálása következtében elhagyta a pályát, általában nincs büntetve, hacsak nem akadályozott más legénységet és ezzel befolyásolta a végeredményt.)

3. Bírói figyelmeztetés

A pályabíróknak követniük kell minden versenyt motorcsónakból, és figyelniük kell, hogy a sárkányhajók pályáját követik-e. Bármely hajó, amely elhagyja a versenysávot, vagy a vonalat figyelmeztetésben részesül a bíró által. Kizárást kaphatnak a legénységek, ha a figyelmeztetéseket nem veszik figyelembe, és ha a pályabíró szerint a legénység gátolt más legénységeket, és ezzel előnyre tett szert. Alternatívaként, öt (5) másodperces időbüntetés adható.

4. Versenysávok

A pályabíróknak olyan pozícióban kell elhelyezkedniük, hogy teljesen szabad rálátásuk legyen a pályára mind hosszában és szélességében, és képesek legyenek megállapítani, hogy éppen a legénységek melyik versenysávban vannak. Ha egy versenyszabályt áthágnak, figyelmeztetni kell a legénységet a bírónak, és jelentenie kell a versenyigazgatóknak.

5. Oldalvizezés

1000 méteres vagy rövidebb versenyeken, tilos az oldalvizezés, ami annyit jelent, hogy tilos más hajó oldal hullámának elülső részét „megülni” és a hullám taraján utazni és ezzel előnyre szert tenni. Annak a bírónak kell döntést hoznia arról, hogy történt-e oldalvizezés, aki követte a hajót, és ha igen, ezt jelentenie kell a versenyigazgatónak, aki eldönti, hogy milyen eljárást alkalmaznak.

6. Előzés

Ha egy hajó egy másik hajót előz egy versenyen, a megelőzött hajó dolga, hogy a versenyen szabad vizet engedjen az őt megelőző hajónak. Egyszerűbben, a megelőzött hajó nem változathatja a pályáját, hogy ezzel további nehézségeket állítson az őt megelőző hajónak.

7. Ütközések

Kettő (2) vagy több hajó ütközése esetén, a bírónak jelentenie kell az esetet a versenyigazgatójának, aki kizárhatja a vétkes hajó(ka)t, vagy ha az ütközés a verseny végeredményére hatással volt egy vagy több hajót újra versenyeztethet, a verseny következő fordulója előtt. Ha a verseny igazgatója szerint az ütközésben szereplő hajók el tudták volna kerülni a karambolt, ha helyesen cselekedtek volna (pl.: evezés megszüntetése), de ezt elmulasztották, akkor az érintett legénységet vagy legénységeket kizárással sújthatják a versenyzői osztályukból vagy akár az egész versenyből.

8. Vészjelzés

Ha egy legénység veszélyben van, pl.: a csapat egyik tagja eltűnt a fedélzetről, akkor a dobosnak vagy a kormányosnak kell riasztania a mentőcsónakokat és a bírót egy erre a célra tartott piros zászló fej feletti erőteljes lengetésével. Ha nincsen zászló a hajóban, akkor a Nemzetközi Vészjelzést kell használni. A kezeket kinyújtott pozícióba kell helyezni (a testtel egy síkban) és utána felemelni őket függőleges pozícióba, és fej felett keresztezni őket és visszatérni a kiindulási helyzetbe, és addig ismételni, amíg a mentőcsónak nem válaszol. A vészjelzést indoklás nélküli leadása eljárást von maga után.

9. Hajó elsüllyesztése, szándékos borulás

Ha a verseny igazgató belátása szerint egy hajó szándékosan lett elsüllyesztve vagy felborítva a saját legénysége által vagy más legénység által a pályán a verseny alatt, akkor a versenybíróóság kizárhatja az érintett legénység(ek)et a versenyből.

10. Hajó sérülése

Ha a verseny igazgatója szerint a hajó szándékosan lett rongálva a legénység által vagy másik legénység által a pályán a verseny alatt, akkor a Versenybíróósága kizárhatja az érintett legénységet vagy legénységeket a versenyből. Ha a Versenybíróóság javasolja, akkor a verseny zsűrije pénzbüntetést is kiróhat az érintett legénységnek vagy legénységeknek.

11. Fordulók

Ha a verseny olyan pályán zajlik, ahol fordítópontok vannak, akkor a bójákat balról, az óramutató járásával ellentétes irányban kell megkerülni. A forduló során bója nem hagyható ki. Ha egynél több legénység fordul ugyanannál a fordulópontnál, akkor a kívül haladó hajó, köteles helyet hagyni a belül lévő hajónak. A hajók közti hely nem más, mint a szabad víz, amit a fordulópontri bírónak kell felügyelniük.

12. Forduló bóják

A fordulópontoknál a belső hajónak olyan közel kell mennie a pályát jelölő bójához, amilyen közel csak tud. Ha a hajó hozzáér a bójához vagy ha a tiszta víz kevesebb mint 2 méter, nem jár érte kizárás, hacsak a bíró szerint ezzel nem szerez a legénység előnyt.

Az a legénység, amelyik a bójá(ka)t nem megfelelően kerüli, és ezt önszántából nem korigálja, a forduló bírójának jelentése alapján büntető idővel sújtható, vagy a futamból kizárható.

13. A 2000 méteres versenyzés szabályai

1.) A versenypálya: A versenypálya kör-körös jellegű kettő egyenes szakaszból (min. 500 m) és kettő fordulóból áll. Mindegyik fordulót 6 bójával kell jelölni az ábra szerint. Egyet-egyét a szakaszok végén, mindegyik forduló kezdetén, egyet a forduló csúcán, kettőt a csúcs forduló bója után a fordulóból kifelé jövet, asszimmetrikus vonalat követve. Az egyenes szakaszt vonal bójákkal kell jelölni max. 100 m-enként. Ez a bójasor jelzi a versenysáv bal oldalát. A versenysávot jelölni kell 50 méterrel a forduló előtt a pálya mindkét oldalán piros zászlóval. A fordulót legalább 6 zászlóval vagy bójával kell jelölni, melyek könnyedén megkülönböztethetők minden más jelzéstől. A forduló rádiusza minimum 50 m kellene, hogy legyen.

2.) A versenysáv és pályavonal: A versenysáv egyenes szakasza minimum 10 méter széles legyen legalább 3 méter vízmélységgel. A pályavonal pedig a versenypálya egyenes szakaszán úgy legyen kialakítva, hogy a legénységek számára legalább 6 m tiszta víz maradjon a versenysáv bal oldalát jelző bójától. A verseny az óramutató járásával ellentétes irányban halad. A legénységeknek tilos a versenysáv bal oldalát jelző bójákon belül haladnia, kivéve, ha előző illetve közvetlenül a rajt után. A kormányosra hárul a felelősség - amikor nem előző másik hajót -, hogy tartsa a legalább 6 méter „tiszta víz” távolságot a bójáktól a hajó bal oldalától számítva, ezzel az előzőni szándékozó hajónak elegendő helyet biztosítva. A legénységek használhatnak másik pályavonalat, figyelembe véve a „tiszta vizet” két hajó között. Ha egy legénység figyelmen kívül hagyja a 2 méteres szabályt, ok nélkül széles pályavonalra kényszerít egy másik hajót hogy az ütközést kerüljön el, 5-10 másodperc közötti büntetést kaphat a versenybírótól. Amikor egy legénység a megváltoztatja a pályáját, és ezzel nehézséget okoz az őt előző hajónak, ugyanez lehet a büntetése.

3.) Előzés: Bal oldalon kell lennie az előző hajónak, kivéve ha a pálya szélessége megengedi a jobbról előzést a „tiszta víz” betartásával.

Megengedett a jobbról előzés a rajt után a verseny első 300 méterén belül, a verseny utolsó 500 méterén, valamint a közvetlenül a fordulóból kijövet a „tiszta víz” figyelembevételével az előzendő hajóra vonatkozólag. Nem megengedett jobbról előzni, ha az előző hajó eleje egyszer elhaladt az 50 m-es - a forduló közeledtét jelölő - piros bója mellett. A legénység nem hivatkozhat a „tartsd a helyzetedet” szabályra, automatikusan 20 mp büntetőidőt fog kapni.

A fordulóhoz közeledve, az 50 m-es bóját elhagyva az előzés csak balról megengedett. Az előzendő hajó köteles utat adni, „tiszta vizet” engedni az előzést végző hajónak.

Az előzendő hajó nem változtathatja a pályavonalát, ha egyszer az előző hajó feje egy vonalba került vagy elhagyta az előző hajó kormányosát, különösen fordulóból kijövetelkor, tilos ütközést előidézni. Mikor az előző hajó kormányosa egy vonalban van, vagy elhagyta az előzendő hajó dobosát, az előzőtnek tekintendő, köteles utat adni és tartani a helyzetét.

A kormányosra hárul a felelősség, hogy a saját evezőseit és a versenyben résztvevő másik hajók között az ideális 2 m „tisztá vizet” megtartsa.

Ha a vezető bíró véleménye szerint bármiféle irányváltással, vagy a „tisztá víz” lezárásával két hajó között, az előző hajó veszélyezteti egy másik hajó épségét, vagy befolyásolja a versenyt a támadó hajó kizárásra kerülhet.

Ha egy legénység verseny idejét kedvezőtlenül befolyásolta egy másik legénység akciója, és ha a pályabíró úgy ítéli meg, hogy az érdekelt legénység akadályoztatása vagy feltartása miatt időt veszített, idő levonás, max. 20 mp. adható a bíró tájékoztatása alapján.

4.) Fordulás: Fordulás közben a forduló pontot jelölő bójákat bal kéz felől kell megkerülni, az óramutató járásával ellentétes irányba. A fordulót a belső hajónak olyan közel a bójához kell folytatnia, amennyire csak lehet. A kormányos bizonyosodjon meg, hogy forduló bóják bal kézre vannak, a hajóknak a bóják jobb oldalán kell haladniuk és nem a forduló bójákon belül. A legénységet nem zárhatják ki a versenyből a forduló bóják érintése miatt vagy ha kevesebb, mint 2 méter „tisztá vízzel” fordul, hacsak nem a Forduló Bíró jelentése szerint egy előzésbe kezdett hajó biztonságát veszélyeztette.

Amelyik legénység bóján belül fordul max. 5 mp. büntetés kaphat, vétségenként. Amelyik csapat folyamatosan bóján belül fordul, több mint kétszer, kizárással sújtható.

5.) Forduló pont:Ha egyszer elérte a forduló pontot, minden hajónak tartania kell a helyzetét a fordulás közben. Amikor két legénység egyszerre fordul, mindkét hajó, de különösen a belső, előzésben lévő hajó felelős, hogy elkerüljön bármiféle ütközést a másik legénységgel, különösen a fordulóból kijövet. A belső hajó, akár tartja az előnyét akár nem, tilos ütközést okozó kormányzást végeznie.

Amikor kettőnél több legénység fordul ugyanannál a forduló pontnál, a külső pályavonalon lévő legénység köteles elegendő helyet biztosítani a belső pályavonalon haladó legénységnek, biztonságosan megkerülve a bójákat, legalább a „tisztá víz” megtartásával a hajók között.

Hasonlóan a belső pályavonalon haladó legénység sem nehezítheti meg a külső hajó fordulását pl. azzal, hogy túl szélesen veszi a forduló bóját. Ha a Vezető Bíró véleménye szerint egy legénység nem törekedett a biztonságos fordulásra, időbüntetést kaphat.

6.) Utolsó 500 méter:Amikor a legénység teljesítette az utolsó fordulót és az utolsó 500 méteres egyenesben van, bemehet a versenypályára és pályát választhat. Az utolsó 500 méteren mindkét oldalon megengedett az előzés a „tisztá víz” szabály megadásával a verseny pályán lévő bármilyen hajónak. A legénység számára befejeződött a verseny, ha a hajó legelső része áthaladt a célvonalon ugyanannyi fő legénységgel, mint ahogy megkezdte a versenyt.

7.) Akadályoztatás, ütközések: A verseny során ha egy hajó akadályozza vagy összeütközik egy másik hajóval, a vezető bíró max. 30 mp. büntetést adhat.

8.) Mindegyik fordulónál ajánlott egy-egy forduló Bíró, aki hajóban ülve a fordulón belül elhelyezkedve, vagy a partról figyelve ellenőrzi a versenyben lévő legénységeket a fordulás során.

9.) Indítási mód és forma: A normál vezényszavakra „Are you ready”, „Attention”, „Go” lépcsőzetes indítással indulnak a legénységek. Az uralkodó víz és időjárási körülmények figyelembevételével határozzák meg az intervallumot a hajók között.

Bármilyen versenyen ha a leglassabb csapat rajtol először, min. 10 mp. max. 30 mp-re a indulhat a következő csapat.

Lépcsőzetes indítás esetén a hajók állhatnak egyvonalban, párhuzamosan vagy egymás mögött a rajtvonalal szemben. A leglassabb csapat hívásra előre jön a rajthoz, a rajtvonal jobb oldalán 6 méterre a jobb oldalt jelző bójától helyezkedik el.

10.) 300 méteres szabály: Átevezést a versenypályán a rajttól számított 300 méteren belül teljesíteni kell, ez alatt az idő alatt mindkét oldalon lehet előzni a „tisztá víz” szabály betartásával.

Ha a körülmények megengedik, a hajók egymás mögött egy sorban állnak fel a rajthoz. Szóltásra előre eveznek a rajthelyhez. Először a leglassabb hajó indulhat.

A rajtidőt lekéső legénységeknek el kell hagyniuk a pályát.

11.) Összevont rajtolás: Ha a versenybíró és a versenyző legénységek száma megengedi, összevont rajtolást lehet alkalmazni. Amennyiben a versenybíró véleménye szerint nem lesz torlódás a fordulónál és nem ütköznek össze a hajók, különösen az első 300 méteren. A rajtszámok véletlenszerűen kerülnek kisorsolásra. A legkisebb számú indul szemben a versenypályával, a legnagyobb számú legtávolabb, a többtől balra.

12.) Legénység futamidők, helyezések, a verseny győztese:

Lépcsőzetes rajtoltatás esetében a rajtolási időket összevetik a legénység befutási idejével. Az eredményből számítják ki a legénység idejét. Bármiféle idő büntetés hozzáadódik a legénység idejéhez. Az így kapott összevont / vagy végső futamidő adja a legénység végső helyezési számát.

Összevont rajtoltatás esetén a verseny rajt ideje és a legénység befutási ideje közötti idő adja a legénység versenyidejét, ehhez adódik a büntető idő, mely adja az összevont / vagy végső időt. Ez határozza meg a legénység végső helyezését. A verseny győztese a leggyorsabb (legkevesebb) összevont versenyidővel rendelkező legénység.

XXIV. A célba érkezés

1. Áthaladás a célvonalon

Egy hajó akkor fejezi be a versenyt, ha a legelső része áthalad a célvonalon, annyi versenyzővel a fedélzetén (kormányos és dobos is) amennyivel elindult. (A sárkányfej, ha a helyén van, része a hajónak).

2. Holtverseny

Ha kettő (2) vagy több hajó éri el a célvonalat ugyanabban az időben, akkor ugyanazt a besorolást kell kapniuk. Abban az esetben, ha holtverseny van egy olyan helyért, ami a továbbjutást biztosítja a következő fordulóra, akkor, ha a rendelkezésre álló pályák száma lehetővé teszi mindegyik legénység, továbbléphet a következő fordulóra. Ha ez nem lehetséges, akkor a holtversenyt elért legénységeket újra kell versenyeztetni.

3. Kiszállás

Ha egy legénység befejezte a versenyzést, akkor azonnal vissza kell jönniük a hajók vízre szállási területére, és ki kell szállniuk. A legénységeknek minél előbb el kell hagyniuk a vízre szállási területet. Követniük kell a kapitányok utasításait, amíg a legénység nem hagyta el a gyülekezési területet.